

# Richtgetal

*Flitsers worden aangeduid met een richt getal. Dit richtgetal zegt iets over de sterkte van de flitser.*

*Het idee is dat de flitser op een X aantal meters de personen goed belicht. Hiervoor is de formule richtgetal bedacht. Het richtgetal is berekend bij diafragma F1.*

*Aantal meters = Richtgetal / diafragma*

*Dus als je een flitser hebt met richtgetal 43 dan is met F1 het aantal meters =  $43/1 = 43$*

*Stel je diafragmeert naar F4 dan is het aantal meters  $43/4 = 10.75$  welke betekent dat iemand die op 10,75 meter staat goed wordt belicht.*

*Je merkt dus dat het dichtknijpen van je diafragma effect heeft op de afstand (er komt immers minder licht op de sensor)*

Het verhogen van je ISO heeft als effect dat er verder weg ook goede belichting is (de sensor wordt gevoeliger). Het aantal meters mag je vermenigvuldigen dus iso200 is 1.4X. ISO400 is dus 1.4X1.4

Let op : als je indirect flitst (via een muur) dan kun je minder ver komen. De muur absorbeert namelijk een deel van het licht.